

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ «IQ-ПФО: ВЕЛИКАЯ ПОБЕДА»

ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ.

Организаторами игры «IQ-ПФО: ВЕЛИКАЯ ПОБЕДА» (далее – Игра) выступают аппарат полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе, Фонд содействия развитию институтов гражданского общества в Приволжском федеральном округе и проект «Большая игра».

В регионах функцию координаторов игры выполняют органы государственной власти, курирующие проведение Интеллектуальной олимпиады среди студентов и школьников.

Игра входит в структуру мероприятий общественного проекта Приволжского федерального округа «Интеллектуальная олимпиада Приволжского федерального округа среди студентов и школьников».

ДАТЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.

Игра проводится 8 мая 2024 года. Начало - 14.00 (мск).

УЧАСТНИКИ ИГРЫ

Игра в конкурсном формате проводится для трех категорий участников: студенты вузов и учреждений СПО, школьники (7-11 классы) и взрослые (без ограничения возраста). Игроки команд должны постоянно проживать, проходить обучение или работать в регионах, расположенных в пределах Приволжского федерального округа.

В составе каждой команды может быть от 2 до 6 участников, играющих удаленно (каждая команда отдельности или несколько команд на общей площадке).

Допускается участие в турнире команд любой из вышеуказанных возрастных групп из субъектов Российской Федерации, расположенных за пределами Приволжского федерального округа, вне основного зачета. При этом, помимо итоговых таблиц по возрастным группам для команд, представляющих Приволжский федеральный округ, формируется итоговая турнирная таблица общего зачета.

ОСНОВНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ.

Игра состоит из 24 вопросов «Что? Где? Когда?» (2 тура по 12 вопросов) по тематике, связанной с историей Великой Отечественной войны.

Команды регистрируются на сайте <https://intgame.ru/iq-vp>.

Каждая команда собирается онлайн в выбранном ими приложении для голосового или видеочата в единое для всех команд время, капитаны

регистрируются и заходят в турнир на сайте проекта на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).

Вопросы задаются в формате Youtube-трансляции. Ведущий задает вопрос, при этом текст вопроса и иллюстрации к нему показываются в трансляции.

После этого запускается таймер (длительность – 60 сек.) и поле для ввода ответов на устройствах капитанов команд. После истечения времени объявляется правильный ответ и система переключается на следующий вопрос.

Ответы команд попадают на сайт и проверяются Игровым жюри в режиме реального времени. Сообщить о технической ошибке Игрового жюри капитан может в перерывах и после окончания игры через форму на сайте проекта.

Для проведения игры необходимо:

Устройство капитана для ввода ответов: компьютер, ноутбук, планшет или телефон. В том случае, если капитану команды удобнее смотреть youtube-трансляцию и вводить ответы на одном устройстве в двух открытых рядом окнах. Возможен вариант, при котором капитан может просматривать текст вопроса и иллюстрации смотреть на ноутбуке, а ответы вводить на телефоне.

Интернет

Достаточный для просмотра youtube и параллельного обсуждения вопросов в видеочате.

Система видеочата или голосового чата TrueConf, Яндекс-телемост, Zoom или любые аналоги.

РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ.

Для участия в игре капитан (представитель) команды, который будет вносить ответы команды, должен внести данные команды и её игроков на сайте <https://intgame.ru/iq-vp>. Инструкция по созданию аккаунта и регистрации команды размещена на сайте в текстовом виде и в виде видеоинструкции.

Регистрация команд производится с 12.00 (мск) 28 апреля 2024 г. до 23.00 (7 мая 2024 г.). При регистрации указывается: зачёт по возрастной группе, регион, населенный пункт, учебное учреждение (кроме группы взрослых), которое представляет команда, название команды.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

В случае равенства очков у двух или более конкурсных команд, претендующих на призовое место в каждой из возрастных групп, проводится «перестрелка» на дополнительных вопросах. На обсуждение

первого вопроса дается 60 секунд. Если команды, претендующие на призовые места показывают после него одинаковый результат, задается второй вопрос. В случае правильного ответа на него у двух или более команд, учитывается время, за которое дан правильный ответ.

АПЕЛЛЯЦИИ.

Апелляции на зачет ответов на турнире не подаются.

НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.

Команды, ставшие победителями и призерами во всех трех зачетах, получают дипломы.

Команды, ставшие победителями в зачете среди студенческих и школьных команд, получают книжные наборы, тематически связанные с тематикой игры.

Команда, показавшая лучший результат среди студенческих команд регионов, расположенных в пределах Приволжского федерального округа, награждается поездкой для участия в зачете по «Что? Где? Когда?» в рамках Интеллектуальной олимпиады ПФО (апрель 2025 г., г.Саранск) в случае обеспечения преемственности состава (не менее 3 игроков, которые будут студентами, получающими первое высшее очное образование на момент проведения финала окружной олимпиады). При этом показанные ею в ходе окружного этапа олимпиады результаты будут включены в итоговую таблицу зачета «Что? Где? Когда?» (с правом получения медалей и призов), но не будут учитываться при начислении баллов региону в общем зачете олимпиады.